

HACK100 CHARACTER SHEET

NAME _____

BACKGROUND & MOTIVATION _____

Character Sketch or Symbol

ABILITIES

	<i>Bonus</i>	<i>Check</i>		<i>Bonus</i>	<i>Check</i>		<i>Bonus</i>	<i>Check</i>		<i>Bonus</i>	<i>Check</i>
Strength	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Agility	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Stealth	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Toughness	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Perception	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Reasoning	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Influence	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Will Power	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Melee	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Ranged	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Movement	_____				

SPECIALISMS

	<i>Bonus</i>	<i>Check</i>
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HEALTH

-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39

EQUIPMENT

Item	Location	Item	Location
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

CURRENCY _____